

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „POZNAJEMY ZAWODZIE”

Organizatorzy:

1. Organizatorem gry jest Stowarzyszenie Na Rzecz Rozwoju Społeczności Lokalnej Mocni Razem w ramach Programu Aktywności Lokalnej w Zawodziu realizowanym w partnerstwie z MOPS Katowice.
2. Współorganizatorami są:
 - Grupa Inicjatywna mieszkańców ds. utworzenia Rady Dzielnicy
 - Miejski Dom Kultury „Bogucice – Zawodzie”
 - Klub 13 - Katowicka Spółdzielnia Mieszkaniowa
 - Ewangelickie Centrum Diakonijne Słoneczna Kraina
 - Miejski Ośrodek Pomocy Społecznej w Katowicach

Zasady ogólne:

1. W grze mogą wziąć udział drużyny składające się z co najmniej jednej osoby dorosłej. Ilość zawodników w drużynie nie może być mniejsza niż trzy i większa niż pięć osób.
2. Każdy uczestnik poniżej 18 roku życia musi posiadać pisemną zgodę rodzica na udział w grze. Zgody wypełniają rodzice lub opiekunowie prawni dzieci.
3. Uczestnicy niepełnoletni mogą brać udział w grze tylko i wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Osoby dorosłe biorą pełną odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie.
4. Każda drużyna wyznacza swojego lidera grupy. Lider jest odpowiedzialny za odebranie dokumentów z biura zawodów a także dostarczenia karty drużyny do organizatorów po zakończeniu gry.
5. Każda drużyna posiada własny numer startowy. Lider drużyny musi umieścić numer w widocznym miejscu.
6. Zawodnicy poruszają się tylko i wyłącznie pieszo. Dla własnego bezpieczeństwa osoby powinny posiadać odblaski. Niedopuszczalne jest podwiezienie drużyny samochodem lub innym środkiem transportu. Korzystanie z innych środków transportu skutkuje dyskwalifikacją z gry. Zostanie to zweryfikowane po czasie przemieszczania się z jednego punktu do drugiego.
7. Organizatorzy gry nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy uczestników. Każdy zawodnik sam odpowiada za swój sprzęt.
8. Starty zawodników odbywają się grupowo, co 2 min. Jednocześnie mogą startować 3 drużyny.
9. Osoby chcące uczestniczyć w grze, najpierw muszą zgłosić się do organizatora i zapisać poprzez wypełnienie karty zgłoszeniowej i odesłanie jej na adres e-mailowy calzawodzie@mocnirazem.org lub osobiste przyniesienie do Centrum Aktywności Lokalnej. Zgłoszenia przyjmowane będą w okresie 3-13 października.
10. Gra odbędzie się 15 października 2016r. Start zawodów o godzinie 14.30. Wszyscy zawodnicy muszą zgłosić się do biura zawodów (CAL Zawodzie ul. Łączna 2 – 4) do godziny 14.00.

11. Limit miejsc jest ograniczony do 50 osób.
12. Zadaniem drużyny jest zaliczanie punktów kontrolnych według wskazówek oraz wykonanie konkretnego zadania na każdym punkcie kontrolnym. Pierwszym punktem kontrolnym jest start, ostatnim meta.
13. Na każdym punkcie kontrolnym znajduje się osoba, która pilnuje i sprawdza poprawność wykonywanych zadań, zalicza zadania i wydaje wskazówki.
14. Drużyna meldując się na punkcie kontrolnym wykonuje zadanie. Po jego wykonaniu punktowy przekazuje wskazówkę do kolejnego punktu. Po wykonaniu zadania osoba obsługująca punkt podpisuje się na karcie kontrolnej i wpisuje godzinę.
15. Zawodnicy mogą przystąpić do wykonywania zadania tylko wtedy, gdy drużyna wstawi się na punkt w komplecie.
16. Zasady zaliczenia zadań, jak i kary czasowe za złe wykonanie zadania lub jego nie wykonanie zostaną przedstawione drużynie na punkcie kontrolnym.
17. Wyścig odbywa się na terenie niezabezpieczonym, dlatego uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad ruchu drogowego.
18. Zawodnicy z różnych drużyn nie mogą porozumiewać się ze sobą. Każda grupa pracuje na własny rachunek.
19. Zawodnicy w trakcie gry nie mogą korzystać z telefonów komórkowych.
20. Gdy zawodnik naruszy zasady regulaminu może zostać ukarany karą czasową lub całkowitą dyskwalifikacją z gry.
21. Drużyna może zostać zdyskwalifikowana przez organizatorów jeśli:
 - uczestnicy znajdują się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających,
 - uczestnicy używają telefonów komórkowych,
 - uczestnicy nie dostosowują się do regulaminu.
22. Zwycięzcą jest grupa, która pokona całą trasę w jak najkrótszym czasie, zaliczając wszystkie punkty kontrolne (dowodem na to będą wszystkie podpisy na karcie drużyny) i wykonując wszystkie zadania.
23. Zawodnik bierze udział w wyścigu na własną odpowiedzialność oraz musi zaakceptować regulamin własnym podpisem.
24. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu oraz odwołania lub przesunięcia gry na inny termin z powodu złych warunków atmosferycznych.
25. Czas trwania całego wyścigu wynosi 120 minut. Zawodnicy, którzy nie zmieszczą się w wymaganym czasie zostaną zdyskwalifikowani.
26. W przypadku rezygnacji na trasie gry, lider drużyny jest zobowiązany zgłosić ten fakt telefonicznie organizatorom.
27. W przypadku, gdy więcej drużyn ukończy grę w tym samym czasie. Uczestnicy będą musieli wykonać zadanie dodatkowe na mecie.

Nagrody:

1. Zwycięscy zostaną wyróżnieni w dwóch kategoriach: rodzinnej i uczestników dorosłych.
2. Organizator przewiduje nagrody dla dwóch pierwszych miejsc i dwóch drugich w obu kategoriach. Miejsce I to pokrycie kosztów wyjścia integracyjnego do kręgielni „Galaktyka” o wartości 100zł, miejsce II to pokrycie kosztów wyjścia integracyjnego do kręgielni „Galaktyka” o wartości 50zł.